Application de gestion de bibliothèque de quartier

Nom du projet 15 (variant) : DEVMOB-BookShare

Objectif

Créer une application mobile pour gérer une petite bibliothèque de quartier ou une bibliothèque associative : catalogue des livres, prêt / retour, réservations, suivi des emprunts, communication entre membres, et gestion des événements (heures de lecture, ateliers).

C'est quoi l'idée?

Une application mobile pour les lecteurs et les bénévoles d'une bibliothèque locale afin de :

- · consulter le catalogue,
- réserver et emprunter des livres,
- suivre l'historique et les retards (pénalités si souhaité),
- organiser des événements et ateliers,
- communiquer entre membres et bénévoles,
- partager des documents (règlement, fiches de prêt).

Qui utilise l'application?

- Tous les membres (usagers) : consulter le catalogue, réserver, emprunter, noter un livre, participer aux événements, envoyer des messages.
- **Bénévoles / Bibliothécaires (admin)**: valider emprunts/retours, gérer le catalogue, ajouter/supprimer livres, gérer membres, modérer la messagerie, publier événements.
- Visiteurs : consulter le catalogue limité, s'inscrire en tant que membre.

Fonctionnalités attendues

Pour tous les membres

- Rechercher et parcourir le catalogue par titre/auteur/genre.
- Voir disponibilité (disponible / prêté / réservé).
- Réserver un livre (file d'attente si plusieurs réservations).
- Emprunter / retourner (scan code-barres ou QR pour faciliter).
- Voir son historique d'emprunts et dates de retour.
- Recevoir notifications (livre disponible, rappel date de retour, invitation à événement).
- Noter et laisser un court avis sur un livre.
- Participer au calendrier d'événements (lectures, ateliers).
- Messagerie interne pour contact entre membres et bénévoles.

• Stocker et consulter documents (règlement, formulaire d'adhésion).

Espace membre (utilisateur)

- Créer un compte / s'authentifier.
- S'inscrire comme membre de la bibliothèque (formulaire, justificatif optionnel).
- Voir et gérer ses réservations et prêts en cours.
- Prolonger un prêt (si autorisé).
- Signaler un livre endommagé.
- Consulter recommandations (basées sur genres favoris).

Espace admin (bibliothécaire / bénévole)

- Gérer le catalogue : ajouter/modifier/supprimer livres (titre, auteur, ISBN, codebarres, image, résumé, tags).
- Gérer les membres : validation, suspension, droits.
- Valider emprunts et retours (scan QR/code-barres + mise à jour automatique).
- Gérer les réservations et files d'attente.
- Publier et gérer événements (places limitées, inscriptions).
- Générer rapports : livres populaires, taux de rotation, membres actifs.
- Modérer messages et avis.

Aspects techniques

Flutter & Dart

- Flutter pour application multi-plateforme.
- Architecture: Clean Architecture ou MVC.
- Gestion d'état : Provider, Riverpod ou Bloc.
- UI responsive pour mobile (portrait/landscape) et tablette.

Backend

- Firebase (Auth + Firestore + Storage) ou Supabase pour rapidité de prototypage.
- Optionnel: API REST (Node.js / Laravel / Spring Boot) si besoin de logique métier plus lourde.(optionnel)
- Utilisation possible d'un service local (SQLite) pour cache hors-ligne.(optionnel)

Services additionnels

- Recherche plein-texte (Firestore + indexation ou Algolia en option).
- Scan de code-barres / QR (plugin Flutter).
- Notifications push (Firebase Cloud Messaging).
- Export / impression des reçus de prêt en PDF.

Comment ça marche techniquement?

- Auth: Firebase Auth (email/mot de passe, Google) pour l'accès.
- Catalogue & Données : Firestore pour livres, membres, prêts, réservations, messages.

- Stockage: Firebase Storage pour images de couvertures et documents PDF.
- **Temps réel** : Firestore ou WebSocket pour notifications et messagerie en temps réel.
- **Scan**: Intégration d'un plugin pour scanner ISBN / QR afin d'enregistrer rapidement un prêt/retour.

UI/UX

- Design clair et accueillant, visuel orienté « bibliothèque » (couvertures, tags).
- Mode sombre / clair.
- Thème personnalisable (couleurs de la bibliothèque).
- Navigation avec BottomNavigationBar (Catalogue, Mes Emprunts, Événements, Messages, Profil).
- Écrans requis en maquette : accueil (recommandations + nouveautés), page livre (détails + actions), emprunts/reservations, calendrier événements, ajout livre (admin), messagerie.

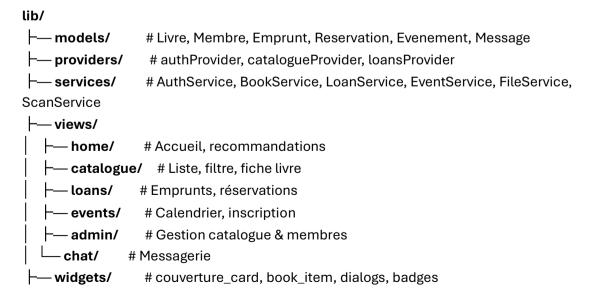
Sécurité & rôles

- Authentification sécurisée via Firebase Auth.
- Rôles: visiteur / membre / bibliothécaire (admin).
- Permissions sur Firestore rules (ex : seuls admins peuvent modifier le catalogue).
- Validation et vérification des uploads de documents (type, taille).

Maquette visuelle (obligatoire)

- Fournir une maquette interactive (Figma / Adobe XD).
- Présenter au minimum ces écrans : accueil, fiche livre, emprunts, réservation, événements, ajouter livre (admin), messagerie.
- Bonus si le design est fidèlement implémenté dans l'application finale.

Structure du projet recommandée



__ main.dart

Critères d'évaluation

Critère	Détail
Durée	1 mois minimum
Commits Git	Minimum 20, messages clairs
Fonctionnel	Recherche/catalogue, prêt/retour, réservations, messagerie, événements
Architecture	Clean Architecture ou MVC
Qualité du code	Lisible, organisé, modulable
Interface	Ergonomique, responsive, navigation fluide
Démo / APK	Application testable ou déployée (ex : Firebase App Distribution)
Tests (bonus)	Tests unitaires / widget tests

Suggestions bonus

- Intégration d'un scanner ISBN pour ajout automatique des métadonnées (via API publique).
- Gestion des pénalités et paiements (si bibliothèque le souhaite).
- Recommandations basées sur historique de lecture.
- Export des rapports (PDF/CSV) : livres les plus empruntés, statistiques membres.
- Intégration multi-langue (français / anglais).
- Fonction « club de lecture » : créer groupes et partager listes de lecture.
- Mode hors-ligne pour consultation du catalogue mis en cache.